## 分类[[编辑](https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Ecosystem_service&action=edit&section=3" \o "编辑部分：分类)]

[](https://en.wikipedia.org/wiki/File:Dungbeetle.jpg)

这种[粪便甲虫之](https://en.wikipedia.org/wiki/Dung_beetle" \o "甲虫)类的[有害](https://en.wikipedia.org/wiki/Detritivore" \o "破坏性)生物有助于将动物粪便转变为有机物质，初级生产者可以将其再利用。

《 2005年千年生态系统评估报告》将生态系统服务定义为人们从生态系统中获得的收益，并区分了四类生态系统服务，其中所谓的支持服务被视为其他三类服务的基础。[[1]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ecosystem_service" \l "cite_note-Millennium_Ecosystem_Assessment_2005-1)

### **配套服务**[[编辑](https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Ecosystem_service&action=edit&section=4" \o "编辑部分：辅助服务)]

这些服务包括[养分循环](https://en.wikipedia.org/wiki/Nutrient_cycle" \o "营养循环)，[初级生产](https://en.wikipedia.org/wiki/Primary_production" \o "初级生产)，[土壤形成](https://en.wikipedia.org/wiki/Soil_formation" \o "土壤形成)，[生境](https://en.wikipedia.org/wiki/Habitat" \o "栖息地)提供和[授粉等服务](https://en.wikipedia.org/wiki/Pollination" \o "授粉)。[[16]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ecosystem_service" \l "cite_note-16)这些服务使生态系统有可能继续提供诸如粮食供应，防洪和水净化之类的服务。Slade等人[[17]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ecosystem_service" \l "cite_note-17)概述了这样的情况：更多种类的物种将使更多的生态系统服务最大化

### **供应服务**[[编辑](https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Ecosystem_service&action=edit&section=5" \o "编辑部分：调配服务)]

以下服务也称为*生态系统产品*：[*[需要引用](https://en.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Citation_needed" \o "维基百科：需要引用)*]

* 食品（包括[海鲜](https://en.wikipedia.org/wiki/Seafood" \o "海鲜)和[野味](https://en.wikipedia.org/wiki/Game_(food)" \o "游戏（食物）)），农作物，野生食品和[香料](https://en.wikipedia.org/wiki/Spice" \o "香料)
* 原材料（包括木材，皮，薪材，有机物，饲料和肥料）
* 遗传资源（包括作物改良基因和卫生保健）
* 水纯度
* [生物矿物](https://en.wikipedia.org/wiki/Biogenic_minerals" \o "生物矿物)
* [药用资源](https://en.wikipedia.org/wiki/Medication" \o "药物)（包括药品，化学模型以及测试和分析生物）
* [能源](https://en.wikipedia.org/wiki/Energy" \o "能源)（[水力发电](https://en.wikipedia.org/wiki/Hydropower" \o "水力发电)，[生物燃料](https://en.wikipedia.org/wiki/Biofuel" \o "生物燃料)）
* 观赏资源（包括时装，手工艺品，珠宝，宠物，崇拜，装饰和纪念品，如毛皮，羽毛，象牙，兰花，蝴蝶，水族馆鱼，贝壳等）

### **调节服务**[[编辑](https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Ecosystem_service&action=edit&section=6" \o "编辑部分：监管服务)]

* 碳固存与[气候](https://en.wikipedia.org/wiki/Climate" \o "气候)调节
* [捕食](https://en.wikipedia.org/wiki/Predation" \o "捕食)控制猎物种群
* 废物[分解](https://en.wikipedia.org/wiki/Decomposition" \o "分解)和排毒
* [水](https://en.wikipedia.org/wiki/Water_purification" \o "净水)和[空气的](https://en.wikipedia.org/wiki/Air_pollution" \o "空气污染)净化
* [虫害](https://en.wikipedia.org/wiki/Pest_(organism)" \o "害虫（生物）)和[疾病](https://en.wikipedia.org/wiki/Disease" \o "疾病)控制
* 防洪[[18]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ecosystem_service" \l "cite_note-18)

### **文化服务**[[编辑](https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Ecosystem_service&action=edit&section=7" \o "编辑部分：文化服务)]

* 文化的（包括在书籍，电影，绘画，民俗，民族符号，广告等中使用自然作为主题）
* 精神和历史的（包括将自然用于宗教或遗产价值或自然）
* [娱乐](https://en.wikipedia.org/wiki/Recreation" \o "娱乐)体验（包括[生态旅游](https://en.wikipedia.org/wiki/Ecotourism" \o "生态旅游)，户外运动和娱乐）
* 科学和教育（包括使用自然系统进行学校游览和[科学发现](https://en.wikipedia.org/wiki/Scientific_discovery" \o "科学发现)）
* 治疗（包括生态疗法，社会林业和动物辅助疗法）

截至2012年，人们就如何将文化生态系统服务的概念付诸实践，景观美学，文化遗产，户外休闲以及定义的精神意义如何适合生态系统服务的方法进行了讨论。[[19]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ecosystem_service" \l "cite_note-19)他们投票支持将生态结构和功能与文化价值和利益明确联系起来的模型。同样，对文化生态系统服务概念的基本批评基于三个论点：[[20]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ecosystem_service" \l "cite_note-20)

1. 依附于自然/耕作环境的重要文化价值取决于该地区的独特特征，而这些特征无法通过使用通用科学参数确定生态结构和功能的方法来解决。
2. 如果自然/耕地环境具有象征意义和文化价值，则这些价值的对象不是生态系统，而是塑造的现象，例如山脉，湖泊，森林以及主要是象征性景观。[[21]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ecosystem_service" \l "cite_note-21)
3. 文化价值并非源于生态系统产生的特性，而是在象征性体验的给定文化框架内以特定方式看待的结果。[[22]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ecosystem_service" \l "cite_note-22)

通用国际生态系统服务分类（CICES）是针对会计系统（例如国家计数等）开发的分类方案，以避免将运输服务与其他供应和调节服务重复计算。[[23]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ecosystem_service" \l "cite_note-23)